

Üç Boyutlu Yüzey Modelleme

2.2. ÜÇ BOYUTLU YÜZEY MODELLEME
2.2.1. Exrude (Üç Boyutlu Yüzey Oluşturma)
2.2.2. Revolve (Döndürerek Yüzey Oluşturma)



Makine ve Tasarım Teknolojisi Alanı





Katı modelleme komutları ile zor oluşturulan ya da oluşturulamayan şekiller yüzey modelleme komutları ile oluşturulur. Yüzey modelleme komutlarına DESING bölümünde bulunan SURFACE sekmesinden ulaşılır



Yüzey modelleme komutları yüzey oluşturma ve yüzey düzenle komutları olmak üzere iki kısımda incelenir.

Yüzey oluşturma yöntemleri mantık olarak üç boyutlu model oluşturma komutlarına benzer. Oluşturulan yüzeylerde kalınlık sıfır olarak kabul edilir. Yüzey oluşturma yöntemleri şunlardır



2.2.1. Exrude (Üç Boyutlu Yüzey Oluşturma)

Simgesi

Konumu : DESING>SURFACE>CREATE>Exrude

Klavye Kısa yolu:

Create Sketch komutu ile oluşturulan şekiller seçilip yükseklik vermek suretiyle yüzey haline getirilir.



Yükselterek Yüzey Oluşturma

Profiles: Katılaştırmaya esas profil buradan seçilir.
Start: Katılaştırma başlangıç düzlem tipi seçimi yapılır.
Direction: Katılaştırma yönü belirlenir.
Extent Type: Katılaştırma bitiş tipi belirlenir.
Distance: Katılaştırma mesafesi belirlenir.
Taper Angle: Katılaştırmaya esas eğim açısı belirlenir.

Operation: Oluşacak katının operasyon türü belirlenir.

Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları

2.2.2. Revolve (Döndürerek Yüzey Oluşturma)

Simgesi : Konumu : DESING>SURFACE>CREATE>Revolve Klavye Kısa yolu:

Silindirik geometriye sahip, simetrik yüzeyleri oluşturmak için kullanılan komuttur. Simetri ekseni aynı zamanda döndürme eksenidir.



Görsel 2.57: Döndürerek yüzey oluşturma diyalog kutusu

Döndürerek Yüzey Oluşturma

Profiles: Katılaştırmaya esas profil buradan seçilir.

Chaining: Bileşik şekiller seçilir.

Axis: Döndürme eksenine esas doğru parçası seçilir.

Type: Döndürme tipi belirlenir (açılı ya da tam dönme).

Direction: Açılı operasyonlar için katılaştırma yönü belirlenir.

Operation: Oluşturulacak katının operasyon tipi belirlenir.



